

RÉSUMÉ

Aventurosaure Tome 3 L'oracle de Trïasio

À la suite de la tragique bataille dans le désert Titanos, le quatuor est fragmenté. Patchy et Gogo sont détenus prisonniers par le général Ank, alors que Cory erre dans un village près de la mer. Rex, qui a survécu à une terrible épreuve, est plus déterminé que jamais à poursuivre sa quête et à sauver ses amis. L'oracle de Trïasio pourrait sûrement l'aider, mais il lui faudra s'attendre au pire, car Ovi, la sinistre sorcière, est à sa recherche!

AVENTUROSAURE
TOME 3 — L'ORACLE DE TRÏASIO
PRESSES AVENTURE • 64 PAGES

Suivez le parcours de Rex, un jeune dinosaure qui rêve de devenir le plus grand aventurier de tous les temps! Accompagné de ses fidèles amis, il se lance dans une quête où se côtoient action épique, univers magique et personnages hauts en couleur. Amitié, amour et dépassement de soi sont au menu de cette grande saga fantastique.

BD JEUNESSE SÉRIE AVENTUROSAURE

AUTEUR ET ILLUSTRATEUR : Julien Paré-Sorel

TYPE D'ACTIVITÉ : Fiche d'exploitation du troisième tome de la série *Aventurosaure*. Cette fiche comprend des activités à faire en classe et des questions de compréhension et de réflexion.

NIVEAU : Primaire 2^e et 3^e cycles (CE2, CM1, CM2, 6^e)

COMPÉTENCE TRANSVERSALE : Mettre en œuvre sa pensée créatrice

DISCIPLINE : Français

COMPÉTENCE 1 : Lire des textes variés

COMPÉTENCE 2 : Écrire des textes variés

COMPÉTENCE 3 : Communiquer oralement

COMPÉTENCE 4 : Apprécier des œuvres littéraires



Animez une petite discussion avec les élèves à partir des questions suivantes :

1. Dans ce tome, Rex et Cory réalisent qu'ils ont besoin l'un de l'autre.
 - Pourquoi pensez-vous qu'ils se complètent si bien ?
 - De quelles façons s'entraident-ils ?
 - D'après vous, quelles sont leurs forces respectives ?
2. Dans ce tome, on rencontre Ésio, aussi appelée «l'oracle de Triasio».
 - Pourquoi, selon vous, presque personne ne connaît son existence ?
 - Comment fait-elle pour savoir autant de choses ? Croyez-vous qu'elle sait tout ?
 - Pensez-vous qu'il est possible de tout savoir ?
3. Quand Rex raconte à Cory son combat avec son «jumeau maléfique», celle-ci est persuadée qu'il a rêvé.
 - Et vous, pensez-vous que ce n'était qu'un rêve ? Qu'est-ce qui vous fait croire cela ?
 - Que pensez-vous de ce que le «jumeau maléfique» a dit ? Comment Rex a-t-il réagi à ses paroles ?



Solutions de la page 6

A) Une chaise B) Un champignon C) Le soleil D) Un livre

NOM, PRÉNOM :

DATE :

1. Que faisait le maire de Tríasio quand il a été dérangé par Rex et Cory?

.....

2. Aux pages 14 à 16, on revoit brièvement deux personnages rencontrés dans les tomes précédents. Te souviens-tu d'eux? Quels liens ont-ils avec Rex?

.....

.....

.....

3. À qui Tyratops confie-t-il la mission de retrouver Rex? Pourquoi?

.....

.....

.....

4. En descendant dans la grotte de l'oracle, Rex a un pressentiment. **Décris dans tes mots ce qu'est un pressentiment, puis cherche la définition dans le dictionnaire.**

Ta définition :

.....

.....

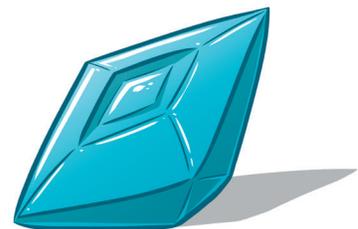
La définition du dictionnaire :

.....

.....

5. Rex a retrouvé un objet important qu'il redonne à Cory. **Quel est cet objet?**

- a) une bague
- b) une dent
- c) un bandeau
- d) un chapeau



.....

NOM, PRÉNOM :

DATE :

6. Décris dans tes mots comment Patchy et Gogo parviennent à sortir de leur cellule.

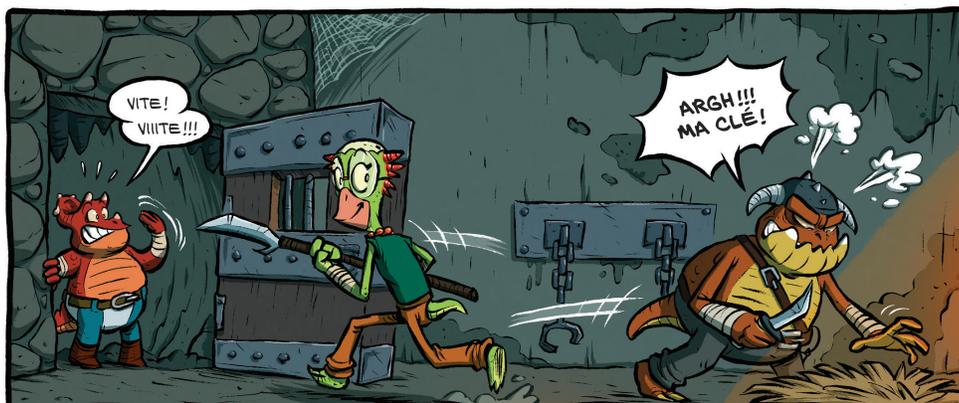
7. Où se cache Tyratops ?

8. Qu'est-il arrivé à l'inquiétant Morfo ?

- a) il a été transformé en changis
- b) il est devenu herbivore
- c) il a appris à voler
- d) il est devenu gigantesque

9. Place les événements suivants en ordre chronologique en les numérotant de 1 à 6.

- Cory tranche le tentacule d'une terrifiante créature.
- Rex et Cory interrogent les villageois de Triasio.
- Gogo refuse de manger.
- Patchy et Gogo s'évadent.
- Tyratops est furieux contre Ank.
- L'oracle répond aux questions de Rex et Cory.



NOM, PRÉNOM :

DATE :

10. L'entraide est très importante dans ce chapitre de la quête de Rex. Choisis deux personnages qui se viennent en aide à un moment ou à un autre de l'histoire et décris de quelle manière ils travaillent en équipe.



NOM, PRÉNOM :

DATE :

L'oracle et ses énigmes!

Dans ce troisième tome, Cory et Rex doivent élucider les énigmes de l'oracle de Tríasio. En voici quelques-unes à résoudre en équipe!

A) Je ne peux pas marcher. J'ai pourtant un dos et quatre pattes. Qui suis-je?

.....

B) J'ai un chapeau, mais je n'ai pas de tête. J'ai un pied, mais pas de souliers. Qui suis-je?

.....

C) Je ne fais pas de bruit, pourtant je réveille tout le monde. Qui suis-je?

.....

D) Je ne suis pas vivant, mais j'ai des feuilles, un dos et une couverture. Qui suis-je?

.....



Les réponses se trouvent à la page 2 de ce document.

NOM, PRÉNOM :

DATE :

À vos crayons!

Patchy et Gogo sont prisonniers dans le repaire du général Ank, un lieu qui n'a rien de rassurant!

Imagine maintenant de quoi pourrait avoir l'air le repaire de Tyratops.

Quelques pistes :

Le repaire est-il entouré de lave? Est-il souterrain? Flotte-t-il dans les airs?

Est-il gardé par d'effrayantes créatures?

Laisse aller ton imagination!

